



**ASOCIACION VENEZOLANA CENTRO NORTE.
MISIÓN VENEZOLANA DE YARACUY.
MINISTERIOS JUVENILES
CAMPOREE DE CONQUISTADORES Y GUIAS MAYORES 2026**

Nombre de camporee: Reinicia2.

Lugar: Campamento recreacional de Nirgua.

Fecha: Del 31 de marzo al 5 de abril de 2026

Capellanes: Pastor Joel Cuicas.

Psicóloga Vanessa Pacheco.

Apreciados pastores, líderes de zona y directores de Clubes un saludo muy especial, confiando en que las bendiciones de Dios estén sobre cada uno de ustedes. Ya estamos soñando con nuestro camporee de año 2026 y nos proponemos presentar ante ustedes un primer boletín con la mayoría de los eventos que se estarán dando en el mismo. Desde ya queremos que cada club activo esté trabajando y procurando el nacimiento de otros clubes.

I. EVENTOS PRECAMPOREE

1. INSCRIPCION DEL CLUB. La fecha tope será el 30 de octubre. Costo 20 dólares.

2. PAGO DE CUOTA DE ACAMPANTES. La cuota por acampante es de 16\$. (Incluye seguro). Si usted paga el 50% de sus acampantes antes del 15 de diciembre una bonificación de 600 puntos. Si paga el 50% de sus acampantes antes de 15 de enero 450 puntos. Si paga el resto de sus acampantes antes del 28 de febrero una bonificación adicional de 400 puntos. **Ojo, si después de usted pagar la mitad en algunas de las dos fechas convenidas y el club crece, no hay problemas. Solo que debe demostrar que entraron después. Si usted no paga la mitad de los acampantes en algunas de las dos fechas convenidas, pero si paga todo el club antes del 28 de febrero entonces tendrá esos 400 puntos**

3. PLAN DE TRABAJO. El mismo debe estar en manos de sus líderes de zona a más tardar el 31 de mayo de este año. Debe contener el programa general del año y el programa específico de los meses



Junio, Julio y agosto. El 31 de agosto usted deberá presentar el programa de trabajo de los meses septiembre, octubre y noviembre. El 30 de noviembre usted debe entregar el plan de trabajo de los

4. meses diciembre, enero y febrero. ¿Cómo se va a evaluar? Cada entrega tendrá un puntaje de 300 puntos que serán colocados al final de cada trimestre cuando se evalúe su cumplimiento.
5. **PLAN FINANCIERO:** "Sosteniendo Nuestro Compromiso" tiene como objetivo garantizar la sostenibilidad económica de nuestras actividades y programas a largo plazo. Reconociendo la importancia del apoyo financiero para mantener las operaciones de cada club, es por esto que: En primer lugar, usted debe elaborar un presupuesto general de todo el programa del año (costo de camporee, carpas, uniformes, instrumentos, etc.), en consecuencia, tienen que desarrollar estrategias claras para recaudar fondos de manera efectiva y sostenible. En este plan tienen que explicar:
 - a. Que actividades se realizaran para recolectar fondos
 - b. Inversiones
 - c. Como será utilizado el dinero
 - d. Debe entregarse el 30 de junio
 - e. Mensualmente debe informar las actividades realizadas en este punto y anexar un balance
6. **PARTICIPACIÓN EN LA CONEXIÓN BIBLICA:**
 - a. **PARTICIPACION EN DISTRITO 300 PUNTOS** (Obligatorio, si este paso no se realiza no tendrá ninguna puntuación no importa a que nivel llegue)
 - b. **PARTICIPACION EN ZONA 500 PUNTOS** (Obligatorio, si este paso no se realiza no tendrá ninguna puntuación no importa a que nivel llegue)
 - c. **PARTICIPACION EN CAMPO 800 PUNTOS**
 - d. **PARTICIPACION EN UNION 1000 PUNTOS**
 - e. **PARTICIPACION EN DIVISION 1500 PUNTOS**
7. **DICTADO DE ESPECIALIDADES.** Se deben dictar dos especialidades mensuales. Las mismas deben ser dictadas por especialistas en el área. ¿Los pastores son especialistas? **Solo en**



las especialidades bíblicas. ¿Los guías mayores investidos lo son? **Siempre que sea su profesión u oficio.** Espero esto quede claro y no haya reclamos en este aspecto. Cada especialidad 75 puntos. “Pastor este mes no dictamos las dos pero el otro mes haremos tres” NO es válido. Deben ser dos mensuales. Al entregar el informe debe ser entregado el currículo del instructor.

8. ACTIVACIÓN DE LAS BRIGADAS DE ACCION MISIONERA:

Cada club debe formar una brigada por cada 10 miembros de Club tenga. La formación debe realizarse en el mes de Junio y presentar la programación de julio a marzo. Cada informe 100 puntos. Si en el camino se van añadiendo conquistadores o guías al club, se deben ir abriendo las BAM respectivas. La puntuación final será dada al momento de la inscripción del club en el camporee. **Ojo con esto.**

9. AMOR AL CAMPAMENTO. A este punto le pondremos el mayor cuidado y la mayor ponderación. Al iniciar el camporee de aventureros debe tener cada parcela su lugar de cocina y comedor listo, el identificativo de la parcela con el muro que hemos hablado y los baños en buen estado. Tener esto completo dará una bonificación de 1500 puntos. No tenerlos perderá 2000. Basta ya de ranchos. “Pastor eso le da ventajas a los clubes que ya han hecho algo”, pues si, esa es la ventaja de darle amor al campamento.

10. OPERACIÓN BÁLSAMO: Impacto misionero de manera creativa en funerarias, en el Día de los Muertos, cementerios. Poor lo menos tres veces al año.

11. CLUB DE AVENTUREROS: Aunque no podemos colocar la norma de que si no va Aventureros no va Guías, lo estaremos evaluando de la siguiente manera: si va el club de aventureros, su club recibirá una bonificación de 400 puntos. Si no va usted pierde 500 puntos. “Pastor no tenemos club de aventureros”, pues forme. “Pastor la directiva no quiere arrancar” pues busque arrancar usted.



A parte de esto, mensualmente la directiva del Club de Aventureros debe informar, con nombre y apellido, la colaboración de los guías mayores con el club. Se tomará en cuenta es la participación de los guías que no son directivos ni representantes de aventureros. Serán 7 informes (Julio a enero) con un valor de 100 puntos cada uno.

12. EVANGELISMO JUVENIL: Queremos desafiarnos a una estrategia evangelística de alto nivel. Cada club debe buscar un sitio de penetración que no sea una barriada popular o una invasión. Queremos que este trabajo comience en junio y esperamos los siguientes resultados: 5 nuevos miembros de club de ese sector. No deben ser miembros previos ni conocidos sino alcanzados por el trabajo. ¿Cómo lo vamos a verificar? Es difícil, lo dejo a la conciencia de cada director. El otro resultado, por lo menos dos bautismos alcanzados. “pastor, pueden ser de los mismos 5? Por supuesto. Evaluación: Tener el sitio: 300 puntos, tener los 5 miembros nuevos de sector: 400, tener los dos bautizados 500 puntos.

13. CANTATA “CANTANDOO LAS BONDADES DE DIOS” Y EXHIBICION DE MARCHA ZONAL. Mes de diciembre. Cada líder de zona buscará un sitio público (Centro Comercial, plazas principales) para presentar ambas cosas. Los dos eventos deben ser zonales y deben participar todos los clubes de la zona. 1000 puntos. A prepararnos desde ya para impactar positivamente.

14. PREMIOS SORPRESAS: Estaré dando tres premios sorpresas por tres cosas que los clubes deben hacer rutinariamente para su crecimiento. ¿Cuáles son? Solo le puedo decir: trabaje.



II. EVENTOS BIBLICOS CONQUISTADORES:

1. **LIBRO DE LA BIBLIA HECHOS DE LOS APOSTOLES:** Un participante por club. Tres exámenes, versión de la Biblia Reina Valera 95
2. **LIBRO DE LA BIBLIA EVANGELIO SEGÚN SAN MARCOS.** Un participante por club. Tres exámenes. Versión de la Biblia Reina Valera 95
3. **LIBRO DE LA BIBLIA MALAQUIAS:** Un participante por Club. Tres exámenes. Versión de la Biblia Reina Valera 95
4. **LIBRO PATRIARCAS Y PROFETAS:** Capítulos del 1 al 10. Un participante por Club. Tres exámenes.
5. **LIBRO ¿QUÉ LE PASA A MI CUERPO?** Para Conquistadores de 10 a 12 años. Un participante por Club. Tres exámenes.
6. **MATUTINA DE JOVENES 2025 “HOY ES TENDENCIA” MES DE JUNIO.** Un participante por Club. Tres exámenes.
7. **CREENCIA FUNDAMENTAL NUMERO 4:** Un participante por Club. Tres exámenes. Estaremos usando el libro Creencias Fundamentales para jóvenes
8. **CREENCIA FUNDAMENTAL NUMERO 5:** Un participante por Club. Tres exámenes. Estaremos usando el libro Creencias Fundamentales para jóvenes
9. **LIBRO “HAS OIDO EL MENSAJE”** Dos participantes por Club. Tres exámenes. Los dos presentarán un mismo examen. Obligatorio los dos
10. **ORATORIA:** Tema: El Conquistador escogerá entre las Creencias 7, 8, 9 o 10. Debe presentar una ponencia, no un sermón. se debe considerar la estructura, el contenido, la claridad de la exposición y la pertinencia del tema, así como el tiempo (7



minutos mínimo 10 máximo). La estructura debe ser lógica y coherente, con una introducción, desarrollo y conclusión claros. El contenido debe ser relevante, bien sustentado y actualizado, y la exposición debe ser fluida y atractiva para la audiencia

11. BUSQUE RÁPIDO EN LA BIBLIA. Método tradicional. Masculino y Femenino.

NOTA 1: Serán eventos simultáneos y no se permitirá repetir participantes, es decir, un conquistador máximo puede participar en uno. Habrá buenas sorpresas.

NOTA 2: Si su club no participa en algún evento Bíblico **perderá 50** puntos por cada evento donde no participe.

NOTA 3: Si su participante, al sumar los tres exámenes, el resultado suma la mitad del total o menos, su puntuación final será 0 (cero) en el evento

III. EVENTOS BIBLICOS GUÍAS MAYORES

- 1. LIBRO DE LA BIBLIA HECHOS DE LOS APOSTOLES:** Un participante por club. Tres exámenes, versión de la Biblia Reina Valera 95
- 2. LIBRO DE LA BIBLIA EZEQUIEL I:** Capítulos del 1 al 24. Un participante por club. Tres exámenes, versión de la Biblia Reina Valera 95
- 3. LIBRO DE LA BIBLIA EZEQUIEL II:** Capítulos del 25 al 48. Un participante por club. Tres exámenes, versión de la Biblia Reina Valera 95
- 4. LIBRO DE LA BIBLIA DANIEL:** Un participante por club. Tres exámenes, todos los exámenes serán interpretativos.
- 5. LIBRO CONFLICTO DE LOS SIGLOS I:** Capítulos del 11 al 20. Un participante por club. Tres exámenes,



- 6. LIBRO CONFLICTO DE LOS SIGLOS II:** Capítulos del 21 al 30.
Un participante por club. Tres exámenes,
- 7. CREENCIA FUNDAMENTAL NUMERO 4:** Un participante por Club. Tres exámenes. Estaremos usando el libro Creencias Fundamentales para adultos
- 8. CREENCIA FUNDAMENTAL NUMERO 5:** Un participante por Club. Tres exámenes. Estaremos usando el libro Creencias Fundamentales para adultos
- 9. MATUTINA DE ADULTOS 2025 “CON JESUS HOY” MES DE JUNIO.** Un participante por Club. Tres exámenes.
- 10. LIBRO “HAS OIDO EL MENSAJE”** Dos participantes por Club. Tres exámenes. Los dos presentarán un mismo examen. Obligatorio los dos
- 11. ORATORIA:** Tema: El Guía Mayor escogerá entre las Creencias 18, 19, 20 o 21. Debe presentar una ponencia, no un sermón. se debe considerar la estructura, el contenido, la claridad de la exposición y la pertinencia del tema, así como el tiempo (7 minutos mínimo 10 máximo). La estructura debe ser lógica y coherente, con una introducción, desarrollo y conclusión claros. El contenido debe ser relevante, bien sustentado y actualizado, y la exposición debe ser fluida y atractiva para la audiencia.
- 12. BUSQUE RÁPIDO EN LA BIBLIA.** Método tradicional. Masculino y Femenino.



NOTA 1: Serán eventos simultáneos y no se permitirá repetir participantes, es decir, un guía mayor máximo puede participar en uno. Habrá buenas sorpresas.

NOTA 2: Si su club no participa en algún evento Bíblico **perderá 50** puntos por cada evento donde no participe.

NOTA 3: Si su participante, al sumar los tres exámenes, el resultado suma la mitad del total o menos, su puntuación final será 0 (cero) en el evento

IV. EVENTOS ESPECIALES:

1. EXHIBICION DE MARCHA: Exhibición de Marcha (1000 pts.). (Por participar en la eliminatoria de zona se le dará un puntaje de 500 pts.) Por ahora debemos tener en cuenta: La marcha deberá ser dirigida por un miembro del club, de conquistadores y se evaluarán los siguientes ítems:

- a. Coordinación 150 pts. (Que todos realicen los movimientos sincronizados)
- b. Uniformes 300 pts. (Uniforme de gala: Pantalón o falda, camisa, insignias, pañuelo con su tubo, zapatos negros)
- c. Voz de mando 100 pts.
- d. Banderas 150 (Usar las siguientes banderas: Nacional, del Estado, JA, Guía Mayor, Conquistador, Pancarta del club, y los banderines de unidades. Será evaluado porcentualmente)
- e. Creatividad. 100 pts. No se aceptarán piruetas o pasos que arriesguen la vida)
- f. Tiempo. 100 pts. Para ello tendrán cinco (5) minutos máximos y cuatro (4) mínimo
- g. Orden Cerrado a final 100 puntos



- 2. CANTO INSIGNIA** (600 pts.): Se realizarán eliminatorias por zonas y se elegirán los mejores cantos de cada zona. La dinámica que vamos a trabajar con el canto insignia es a siguiente, debe ser un canto alegre inédito, solo en la letra y la música deberá ser tomada del Folklore nacional, expresando la alegría y vivencias previas al Camporee. Les recomendamos el uso de instrumentos musicales, estaremos evaluando: letra inédita 100 puntos, armonía 150 puntos, expresión corporal 50 puntos, número de participantes (80% participando) 100 puntos, estar uniformado 100 puntos, creatividad 100 puntos.
- 3. CLAVE MORSE:** (500, 400, 300 y 200 puntos) Serán escogidos tres acampantes, dos guías mayores y un conquistador al azar (lo hará el inspector del jueves) y van a presentar dos exámenes, uno diurno (con pito) y otro nocturno (con linterna).
- 4. CARRO ROMANO:** (500, 400, 300 y 200 puntos) Se evaluará nudos, amarras y funcionalidad de mismo. Dos guías mayores y dos conquistadores
- 5. LA QUEMA DEL HILO:** (500, 400, 300 y 200 puntos) Se evaluará tipo de fuego y seguridad. Se colocarán tres hilos a un atura máxima de 80 centímetros. 1 conquistador y un guía mayor.
- 6. RALLY DE SALVAMENTO Y RESCATE:** (800, 650, 500, 300 puntos) Pronto se enviará una circular explicando este evento.



V. EVENTOS DEPORTIVOS:

1. Ordena los colores:

“Ordena los Colores” es un desafío dinámico de coordinación y estrategia, donde los participantes deben organizar correctamente piezas de distintos colores colocadas en postes verticales. Los cilindros comienzan mezclados, y el objetivo es que cada poste quede con un solo color completamente agrupado.

2. Prueba de fuerza: Será una competencia por equipos donde participarán cuatro clubes simultáneamente, poniendo a prueba su resistencia, determinación y espíritu competitivo. En la primera reunión oficial en camporee se realizará el sorteo y la fase eliminatoria para definir cuáles serán los clubes que competirán entre sí durante el evento. De esta manera, se garantiza un proceso organizado, transparente.

3. Voleibol Conquistadores: habrá 2 categorías masculino y femenino. Cada categoría competirá en su propio momento dentro del programa, asegurando orden y buena organización. Será un espacio de sana competencia donde se fortalecerán el trabajo en equipo, la coordinación y el espíritu deportivo durante el Camporee. **Evento por zona.**

3.1 Voleibol Guías Mayores por zona: Este evento de voleibol estará dirigido únicamente a Guías Mayores, en categorías masculino y femenino. La competencia se desarrollará por zona, por lo que cada zona deberá conformar y presentar su respectivo equipo. Será una oportunidad para fortalecer la identidad de cada zona, promoviendo la sana competencia, el trabajo en equipo y el espíritu deportivo dentro del Camporee. **Evento por zona.**



4. **Kickingball:** El evento de Kickingball se realizará únicamente en categoría femenina, con participación de Conquistadoras y Guías Mayores. Cada grupo competirá de manera organizada, promoviendo la sana competencia, el compañerismo y el trabajo en equipo, en un ambiente dinámico. **Evento por zona.**

5. **Pelotica de goma:** Este evento estará dirigido únicamente a Conquistadores en categoría masculina. Ahora el área del Campo, estará preparada para desarrollar este evento de pelotica de goma, cada club participa, fortaleciendo el trabajo en equipo y el espíritu deportivo. **Evento por zona.**

6. **Softball:** Este evento estará dirigido únicamente a Guías Mayores en categoría de caballeros y se desarrollará por zonas, por lo que cada zona deberá conformar su equipo para participar en la competencia. **Evento por zona.**

7. **Relevo 4X100 mixto:** Es una prueba de velocidad en la que cuatro participantes recorren 100 metros cada uno, entregándose el testigo hasta completar la distancia total. La clave está en la rapidez y en una buena coordinación en el pase del testigo. En esta competencia participarán Conquistadores y Guías Mayores, en equipos mixtos, integrando masculino y femenino, promoviendo el trabajo en equipo y la agilidad dentro del Camporee. **Todos los clubes participan.**

8. **Maratón 3K:** Una prueba de resistencia física donde los participantes recorrerán una distancia de 3 kilómetros dentro del terreno del campamento.

Este evento está dirigido a Guías Mayores, en categorías masculino y femenino, promoviendo la resistencia, disciplina y esfuerzo físico en un ambiente de sana competencia. **Todos los clubes participan.**



9. Carrera con obstáculo: Será una competencia de velocidad y agilidad donde los participantes deberán superar diferentes retos físicos en el menor tiempo posible. Este evento estará dirigido a Conquistadores, una femenina y un masculino, promoviendo la agilidad, coordinación y resistencia mientras superan cada obstáculo dentro del recorrido. **Todos los clubes participan.**

10. El salto con impulso: Será una prueba de atletismo donde los participantes deberán tomar carrera para lograr la mayor distancia posible en su salto.

En este evento participarán dos categorías: Conquistadores y Guías Mayores, con dos participantes por grupo, uno masculino y uno femenino. **Todos los clubes participan.**